



## Положение

об организации и проведении  
областного финала Всероссийской  
военно-спортивной игры

«ПОБЕДА»



УТВЕРЖДАЮ  
Директор ОБУ «Региональный центр  
подготовки граждан Российской  
Федерации к военной службе и военно-  
патриотического воспитания населения  
Липецкой области»



Е.Е. Звонников

СОГЛАСОВАНО

Министр молодежной политики  
Липецкой области



Д.В. Болотина

СОГЛАСОВАНО

Министр образования  
Липецкой области



Д.А. Демихов

СОГЛАСОВАНО

Исполняющий обязанности министра  
физической культуры и спорта  
Липецкой области



Т.Д. Свистунова

СОГЛАСОВАНО

Военный комиссар  
Липецкой области



В.Е. Герасименко

СОГЛАСОВАНО

Директор ГАУ ЛО ЦРМ ФКС



О.С. Решитько

## **1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ**

1.1. Областная военно-спортивная игра «Победа» (далее – Игра) проводится в рамках реализации Федерального проекта «Патриотическое воспитание граждан Российской Федерации» (Липецкая область) и является региональным этапом Всероссийской военно-спортивной игры «Победа».

1.2. Настоящее положение об организации и проведении областного финала Всероссийской военно-спортивной игры «Победа» (далее – Положение) определяет порядок организации и проведения Игры, требования к участникам, условия участия и конкурсных испытаний.

1.3. В 2026 году финал областной военно-спортивной игры посвящен 85-летию героической обороны Брестской Крепости.

## **2. ОРГАНИЗАЦИЯ И ПРОВЕДЕНИЕ ИГРЫ**

2.1. Общее руководство и организация областного финала игры возлагается на организационный комитет, в состав которого входят представители:

- министерства молодежной политики Липецкой области;
- министерства физической культуры и спорта Липецкой области;
- министерства образования Липецкой области;
- управления МВД России по Липецкой области;
- министерства здравоохранения Липецкой области;
- ФКУ «Военный комиссариат Липецкой области»;
- Главного управления МЧС России по Липецкой области;
- РО ВВПОД «ЮНАРМИЯ» Липецкой области;
- управления ФСИН России по Липецкой области;
- управления Федеральной службы войск национальной гвардии Российской Федерации по Липецкой области.

2.2 Координатором Игры является ОБУ «Региональный центр подготовки граждан РФ к военной службе и военно-патриотического воспитания населения Липецкой области».

2.3. Полномочия министерства физической культуры и спорта Липецкой области, как организатора Игры, осуществляет ГАУ ЛО «Центр развития и мониторинга физической культуры и спорта Липецкой области».

## **3. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ ИГРЫ**

3.1. Цели игры: развитие и совершенствование системы патриотического воспитания населения Липецкой области, развитие преемственности юнармейского движения и военно-спортивных игр в Липецкой области.

3.2. Задачи:

- углубленное изучение истории Отечества, истории Российской армии;
- обмен опытом по патриотическому воспитанию между муниципальными образованиями Липецкой области;

- подготовка молодёжи к службе в Вооруженных Силах Российской Федерации;
- популяризация среди молодёжи здорового образа жизни;
- развитие инициативы и лидерских качеств, самостоятельности мышления, способности к анализу событий военно-политической истории;
- психологическая и практическая подготовка к преодолению трудностей, выработка навыков и способности действовать в экстремальных ситуациях;
- популяризация деятельности патриотических, военно-спортивных клубов и общественных организаций, реализующих проекты и программы патриотической направленности;
- поддержка всероссийского детско-юношеского военно-патриотического общественного движения «ЮНАРМИЯ».

#### **4. СРОКИ И ЭТАПЫ ПРОВЕДЕНИЯ ИГРЫ**

- 4.1. **I этап: апрель** – игры в общеобразовательных организациях;
- 4.2. **II этап: май** – игры в муниципальных образованиях Липецкой области;
- 4.3. **III этап: июнь 2026 года** – областной финал.
- 4.4. Точные сроки и место проведения III этапа Игры определяются организационным комитетом и доводятся до сведения муниципальных образований Липецкой области.

#### **5. УЧАСТНИКИ ИГРЫ И УСЛОВИЯ УЧАСТИЯ**

##### 5.1. К участию в Игре допускаются:

- команды общеобразовательных организаций – победители районных/городских/окружных военно-спортивных игр – по одной от каждого муниципального образования Липецкой области. Допускается участие сборных команд муниципальных образований Липецкой области.

5.2. Состав команды – 10 человек (8 юношей и 2 девушки) в возрасте 14 – 17 лет, которым на момент окончания областного финала Игры не исполнится 18 лет. Командир команды – юноша или девушка из состава команды. Команды, имеющие не полный состав участников, к Игре не допускаются.

5.3. Не допускается участие в Игре запасных участников. При выявлении данного факта – результаты команды аннулируются. В случае выбытия из основного состава по каким-либо причинам одного из участников во время проведения конкурсов и соревнований, команда продолжает участие в оставшемся численном составе.

5.4. Команду сопровождают 1 руководитель команды и 1 тренер.

5.5. Не допускается нахождение на территории проведения Игры дополнительных руководителей, тренеров и других лиц, обеспечивающих возможные потребности участников команды. При выявлении данного факта – результаты команды аннулируются, а в адрес администрации муниципального образования Липецкой

области, от которого была представлена данная команда, направляется официальное письмо, подготовленное Главным секретарём Игры, в котором сообщается о данном инциденте.

5.6. Руководитель команды несёт ответственность:

- за жизнь и здоровье всех членов команды;
- за формирование команды;
- за подготовку пакета заявочной документации в соответствии с требованиями настоящего Положения и за достоверность предоставленной информации;
- за обеспечение команды необходимым снаряжением;
- за соблюдение дисциплины, санитарных норм и техники безопасности всеми членами команды.

5.7. Руководитель команды сопровождает участников во время прохождения этапов. За прохождением этапа руководитель команды наблюдает с территории, определённой старшим судьёй этапа.

При желании наблюдать за прохождением этапа другими командами – участниками Игры, представитель команды должен сообщить о своем намерении судье на этапе, озвучив при этом цель своего присутствия на этапе. При нарушении данного регламента, судья на этапе вправе обратиться в судейскую коллегию о применении дисциплинарного взыскания к представителю конкретной команды согласно п. 9 настоящего Положения.

5.8. К Игре допускаются обучающиеся, не имеющие медицинских противопоказаний к участию в физкультурно-спортивных мероприятиях.

5.9. Участники команды обязаны:

- соблюдать настоящее Положение, требования штаба и судейской коллегии Игры;
- соблюдать требования безопасности во время участия в физкультурных и спортивных мероприятиях, учебно-тренировочных занятиях и при нахождении на объектах Игры;
- соблюдать этические нормы поведения и общения как внутри команды, так и с другими участниками Игры, членами штаба Игры, судейской коллегии и третьими лицами;
- соблюдать санитарно-гигиенические и экологические требования;
- своевременно обращаться в медицинский пункт Игры с целью обеспечения безопасности (для здоровья) прохождения этапов Игры;
- соблюдать форму одежды, объявленную организаторами Игры;
- соблюдать условия проведения конкурсов и соревнований Игры;

– передвигаться по территории проведения Игры в обязательном порядке при наличии контрольного браслета, только в полном составе отделения (за исключением случаев посещения медицинского пункта и санитарных мест).

5.10. Несоблюдение данных правил является грубым нарушением правил Игры и влечёт за собой отстранение участника с территории проведения Игры, с сообщением родителям (лицам их замещающих) о необходимости забрать участника с территории проведения Игры. О происшествии информируется руководитель командирующей организации и руководитель структуры управления образованием муниципального образования (направляющей стороны).

5.11. Участники команд обеспечиваются направляющей стороной военной формой одежды (включая головной убор и другие элементы) с эмблемой (нашивкой), свидетельствующей о принадлежности к определённой команде.

## **6. ФОРМА ОДЕЖДЫ**

6.1. На торжественных построениях – парадная форма.

6.2. Во время проведения конкурсов – парадная, повседневная или полевая форма.

6.3. На спортивных соревнованиях – единая спортивная форма.

6.4. В свободное от конкурсной программы время – форма повседневная или полевая.

## **7. ПОРЯДОК И УСЛОВИЯ ПРОВЕДЕНИЯ III ЭТАПА ИГРЫ**

7.1. Игра проводится в условиях полевого размещения (проживание в палатках) согласно Программе соревнований Игры.

7.2. Программа соревнований Игры, тема Игры и условия проведения соревнований и конкурсов является неотъемлемой частью настоящего Положения.

7.3. Организационный комитет размещает Программу соревнований Игры и условия проведения соревнований и конкурсов на официальном сайте группы Вконтакте Патриот Центр48 не позднее 14 дней до начала проведения III этапа Игры.

7.4. Организационный комитет оставляет за собой право частично изменять условия проведения соревнований и конкурсов в сторону облегчения, непосредственно в день проведения Игры, о чём уведомляет участников не позднее, чем за один час до момента начала соревнований.

7.5. Предварительные заявки на участие в Игре принимаются по электронной почте [urp@bk.ru](mailto:urp@bk.ru).

7.6. Предварительная заявка (Приложение 1) включает в себя письмо на официальном бланке командирующей организации, с подписью лица, ответственного за поведение членов команды во время проведения областного финала. В письме необходимо обязательно указать адрес актуальной электронной почты для

осуществления информационных рассылок по вопросам проведения финала Игры, а также контактный номер телефона руководителя команды.

7.7. Не позднее, чем за 10 дней до даты начала областного финала Игры, руководители команд предоставляют в организационный комитет на электронную почту [vpv@bk.ru](mailto:vpv@bk.ru) предварительную заявку на участие команды. После этого руководитель вправе изменить списочный состав команды не более чем на 3 человека.

7.8. В день заезда на областной финал Игры, команды сдают в регламентно-мандатную комиссию следующие документы:

- отчёт об организации о проведении I и II этапа Игры (Приложение 6);
- заявка (Приложение 1);
- копии паспортов всех участников команды, руководителя и тренера;
- приказ (копия) командирующей организации о направлении команды на Игру, с указанием лица, ответственного в пути и во время проведения областного финала Игры за жизнь, здоровье и безопасность членов команды;
- справки с учебного заведения с фотографиями на каждого члена команды;
- заявления от родителей (оригиналы хранятся у руководителя команды, копии – в оргкомитете игры);
- согласие на обработку персональных данных каждого участника команды (Приложение 3);
- справка о проведении инструктажа по технике безопасности (Приложение 2);

7.9. Команды прибывают на игру с личным и командным снаряжением (Приложение 5) и аптечкой первой помощи (Приложение 4).

7.10. По прибытии к месту проведения Игры команда проходит мандатную комиссию. Руководит работой мандатной комиссии Главный секретарь Игры, в состав мандатной комиссии входит врач и представители штаба Игры.

7.11. Мандатная комиссия предполагает следующие процедуры:

- приём пакета заявочных документов;
- проверка документов, удостоверяющих личность участников Игры. Каждый участник Игры лично предоставляет специалисту мандатной комиссии оригинал паспорта или свидетельства о рождении, а также справку учебного заведения с фотографией;
- проверка медицинского допуска к соревнованиям каждого члена команды;
- уточнение командной заявки;
- проверка командного снаряжения;
- идентификация участников с помощью контрольных браслетов.

7.12. Копии заявочных документов команд, содержащих личную информацию об участниках Игры, не могут быть переданы третьей стороне без письменного

распоряжения начальника штаба Игры и информирования о данной процедуре руководителя команды.

7.13. По факту соответствия всех процедур мандатной комиссии в соответствии с настоящим Положением Главный секретарь игры делает отметку в протоколе о прохождении мандатной комиссии и о допуске команды к Игре.

7.14. Команды, не прошедшие мандатную комиссию, не допускаются к Игре до момента предоставления ими недостающей информации. Сроки предоставления недостающей информации устанавливает Главный судья Игры.

7.15. В случае если команда не предоставила необходимые документы в установленный срок, она освобождается от участия в Игре.

7.16. По итогам прохождения мандатной комиссии участникам команды муниципального образования крепится контрольный браслет.

7.17. При прохождении любого этапа Игры участник должен иметь при себе контрольный браслет. Участник команды, прибывший для прохождения этапа без контрольного браслета, не допускается к прохождению конкурса или соревнования.

7.18. При утрате контрольного браслета участник обязан доложить об этом руководителю команды, а тот в свою очередь обратиться в штаб Игры с просьбой заменить браслет.

7.19. Участники каждой команды несут ответственность в соответствии с законодательством Российской Федерации. Организаторы областного финала Игры не несут ответственности за участников команд, находящихся вне мест, предусмотренных программой Игры.

7.20. Ответственность за организацию мероприятий, конкурсной программы возлагается на представителей штаба Игры.

7.21. Ответственность за жизнь и здоровье участников во время их участия в конкурсах и соревнованиях несет руководитель команды.

## **8. КОНКУРСНАЯ ПРОГРАММА СОРЕВНОВАНИЙ**

8.1. Конкурсная программа соревнований финала областной военно-спортивной игры «Победа» (Приложение 7) состоит из нескольких направлений (блоков): военно-прикладной, исторический и творческий.

8.2. Каждое направление включает в себя несколько конкурсов и соревнований.

8.3. Изменения в конкурсную программу соревнований (Приложение 7) вносятся по решению организаторов Игры.

8.4. Конкурсы и соревнования проводятся в соответствии с описанием условий проведения конкурсов и соревнований (Приложение 8).

## **9. НАРУШЕНИЕ ПРАВИЛ РАСПИСАНИЯ СОРЕВНОВАНИЙ**

9.1. Нарушениями расписания соревнований считается:

- повторное опоздание команды или её представителя на мероприятия Программы соревнований;
- регулярное опоздание команды или её представителя на мероприятия Программы соревнований;
- нарушение режима дня;
- самовольный уход с мероприятий Игры.

9.2. Факт нарушения расписания соревнований по настоянию коменданта игры оформляется протоколом, составленным Главным секретарём Игры и передаётся на рассмотрение начальнику штаба Игры. В случае грубого нарушения с вовлечением в ситуацию других команд начальник штаба Игры имеет право созвать совещание руководителей команд и членов штаба для обсуждения конфликта.

9.3. В случае неоднократного нарушения расписания соревнований команда, по решению штаба Игры, может быть дисквалифицирована.

9.4. Обо всех изменениях в расписании соревнований должно быть оперативно сообщено руководителю команды, а в случае его отсутствия – представителю команды. Ответственным за оперативное информирование команд является руководитель штаба.

9.5. Устное извещение о подаче протеста заявляется не позднее 30 минут с момента окончания соревнований. Протесты, подписанные руководителем команды, подаются в письменном виде через Главного секретаря Игры на имя начальника штаба Игры с обязательным указанием пунктов Положения и правил, которые протестующий считает нарушенными.

Протест должен быть подан в течение не более двух часов с момента окончания соревновательного этапа, либо иного факта, вызвавшего несогласие и нарекания со стороны заявителя.

Главный секретарь должен поставить на протесте дату и время его подачи и немедленно ознакомить с ним начальника штаба Игры, подготовить материалы, необходимые для разбора протеста.

9.6. Все протесты рассматриваются на специальном заседании штаба Игры с участием представителей судейской коллегии. Протесты, составленные с нарушениями указанных выше требований, штаб Игры имеет право не рассматривать.

9.7. Окончательное решение по протесту, поданному на действие судейской коллегии, принимает Главный судья Игры.

9.8. Окончательное решение по протесту, поданному на действия членов штаба Игры, действия какой-либо из команд в отношении других участников Игры либо в нарушение общего расписания соревнований, принимает начальник штаба Игры.

9.9. Протесты, касающиеся других команд - не рассматриваются.

9.10. Дисциплинарные взыскания.

Недисциплинированное и халатное поведение членов, руководителей, тренеров команд, лиц, обслуживающих Игру, включает в себя, но не ограничивается следующими пунктами:

- пререkanie с судьями, давление на судей и/или официальных лиц;
- апелляция к зрителям;
- неэтичное отношение друг к другу, соперникам, зрителям, судьям или организаторам Игры, нецензурная брань, выкрики до, во время и после прохождения этапа Игры, порочащие и/или оскорбляющие участников, судей, зрителей, организаторов и мешающие проведению соревнований;
- курение членов, руководителей и тренеров команд, представителей Штаба Игры и судейской коллегии в местах, не предусмотренных для курения;
- публичное распитие спиртных напитков;
- не обеспечение общественного порядка и безопасности на территории проведения и в ходе проведения Игры;
- публичные действия, которые каким-либо образом могут испортить репутацию организаторов и спонсоров Игры;
- выдача участниками испорченных (порванных, заклеенных) контрольных браслетов за имеющие первоначальный вид;
- небрежное отношение к имуществу, предоставленному организаторами Игры или имуществу других команд, а также умышленное повреждение имущества;
- неучастие команды в официальных церемониях: открытие, закрытие, награждение участников, а также игнорирование общих мероприятий Игры, предусмотренных расписанием;
- несоблюдение командой требований по внешнему виду, форме и спортивной одежде, требуемой для прохождения соревновательных этапов и программы Игры;
- нарушение командой требований по экипировке: отсутствие необходимой для участия в программе Игры экипировки, неравноценная замена предметов экипировки.

9.11. При наличии оснований (письменное заявление в штаб Игры, зарегистрированное Главным секретарём Игры) рассматривать действия членов, руководителей, тренеров команд как нарушающие настоящее Положение о проведении Игры, возможно применение дисциплинарных взысканий.

9.12. Штаб Игры после выяснения всех причин вправе:

- вынести предупреждение;
- дисквалифицировать команду;
- определить сумму штрафа для возмещения материального ущерба, нанесенного организатору либо участнику Игры.

9.13. Решение о дисциплинарном взыскании оформляется специальным протоколом за подписью начальника штаба Игры и еще трёх членов штаба Игры или судейской коллегии.

Представитель команды, нарушившей Положение, также должен расписаться в протоколе. В случае отказа от подписания данного протокола об этом делается специальная запись.

9.14. Копия протокола о дисциплинарном взыскании и сопроводительное письмо, подготовленное Главным секретарём Игры, направляются им в адрес администрации муниципального образования Липецкой области, от которого была представлена данная команда.

## **10. ФИНАНСОВОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ**

10.1. Расходы, связанные с проведением I-го и II-го этапов Игры, несут организаторы данных этапов Игры в муниципальных образованиях Липецкой области.

10.2. Расходы, связанные с проведением III этапа Игры, несут:

– ОБУ «Региональный центр подготовки граждан РФ к военной службе и военно-патриотического воспитания населения Липецкой области» (питание участников, оплата по трудовым соглашениям, не связанным с работой судейской бригады, закупка материалов и оборудования для подготовки и проведения конкурсной и соревновательной программы, наградного материала, призов и подарков участникам и размещения участников);

– ГАУ ЛО «Центр развития и мониторинга физической культуры и спорта Липецкой области» (оплата работы судейской коллегии и обслуживающего персонала).

10.3. Проезд команд к месту проведения Игры и обратно - за счёт направляющих организаций.

10.4. Для реализации Игры возможно привлечение средств спонсоров.

## **11. ОБЕСПЕЧЕНИЕ БЕЗОПАСНОСТИ**

11.1. Обеспечение безопасности участников и зрителей осуществляется согласно официальным требованиям Правил обеспечения безопасности при проведении официальных спортивных соревнований, утверждённых постановлением Правительства Российской Федерации от 18.04.2014 г. №353, а также требованиям по видам спорта.

– Соревнования проводятся только на спортивных и других объектах, отвечающих требованиям соответствующих нормативных правовых актов, действующих на территории Российской Федерации и направленных на обеспечение общественного порядка и безопасности участников и зрителей.

11.2. Оказание скорой медицинской помощи осуществляется в соответствии с приказом Министерства здравоохранения Российской Федерации от 23.10.2020 №1144 н «Об утверждении порядка организации оказания медицинской помощи лицам, занимающимся физической культурой и спортом (в том числе при подготовке и проведении физкультурных мероприятий и спортивных мероприятий), включая порядок медицинского осмотра лиц, желающих пройти спортивную подготовку, заниматься физической культурой и спортом в организациях и (или) выполнить нормативы испытаний (тестов) Всероссийского физкультурно-спортивного комплекса «Готов к труду и обороне» (ГТО)» и форм медицинских заключений о допуске к участию в физкультурных и спортивных мероприятиях».

11.3. В случае объявления «красного уровня» воздушной опасности соревнования немедленно останавливаются. Игра возобновляется после отмены «красного уровня» воздушной опасности.

## **12. ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ И НАГРАЖДЕНИЕ**

12.1. По всей Программе III этапа игры подводится комплексный зачёт. Победители в каждом конкурсе или соревновании определяются по лучшему результату. Победители Игры в общекомандном зачёте определяются по наименьшей сумме мест, полученных командами в каждом виде конкурсов и соревнований. В случае равной суммы мест, победитель определяется по наибольшему количеству первых (вторых, третьих и т.д.) мест.

12.2. Команды, занявшие первое, второе, третье место в комплексном зачёте, награждаются кубками, дипломами и памятными призами.

12.3. Команда, занявшая первое место, награждается переходящим кубком «Победа».

12.4. Команды и участники, победившие в отдельных конкурсах и соревнованиях, награждаются грамотами и ценными призами.

## **13. СОБЛЮДЕНИЕ САНИТАРНЫХ НОРМ**

13.1. Перед началом Игры проводится инструктаж по правилам соблюдения гигиенических норм.

13.2. На месте проведения Игры обеспечены условия для гигиенической обработки рук с применением кожных антисептиков.

Оргкомитет оставляет за собой право изменять сроки и вносить изменения в Программу и условия проведения Игр в соответствии с ограничениями, определенными действующей редакцией Постановления.

### **Приложения:**

1. Заявка на участие в финале Игры;
2. Справка о проведении инструктажа;
3. Согласие на обработку персональных данных несовершеннолетнего;
4. Обязательный список медицинской аптечки;
5. Список командного и личного снаряжения;
6. Отчёт об организации и проведении I и II этапов Игры;
7. Программа соревнований финала Игры;
8. Условия проведения конкурсов и соревнований финала Игры.

Приложение 1  
к Положению о проведении областного  
финала Всероссийской военно-спортивной  
игры «Победа»

**ОБРАЗЕЦ**

*Заявка оформляется только на одном листе формата А4  
(допускается печать с двух сторон одного листа)*

**ЗАЯВКА**

**НА УЧАСТИЕ В ФИНАЛЕ ОБЛАСТНОЙ ВОЕННО-СПОРТИВНОЙ ИГРЫ «ПОБЕДА»**

Название команды: «Патриоты России»

Образовательное учреждение: МБОУ СОШ с. Кривец

Муниципальное образование: Добровский муниципальный округ

№	Фамилия, имя, отчество (полностью)	Дата рождения	Паспорт	Домашний адрес	Допуск врача к соревнованиям
1	Иванов Иван Иванович	16.11.2010	42 07 № 430 870	г. Липецк, ул. Терешковой, дом 156, кв. 456	Допущен (личная печать врача)
2	Иванов Иван Иванович	16.11.2010	42 07 № 430 870	г. Липецк, ул. Терешковой, дом 156, кв. 456	Допущен (личная печать врача)
3	Иванов Иван Иванович	16.11.2010	42 07 № 430 870	г. Липецк, ул. Терешковой, дом 156, кв. 456	Допущен (личная печать врача)
4	Иванов Иван Иванович	16.11.2010	42 07 № 430 870	г. Липецк, ул. Терешковой, дом 156, кв. 456	Допущен (личная печать врача)
5	Иванов Иван Иванович	16.11.2010	42 07 № 430 870	г. Липецк, ул. Терешковой, дом 156, кв. 456	Допущен (личная печать врача)
6	Иванов Иван Иванович	16.11.2010	42 07 № 430 870	г. Липецк, ул. Терешковой, дом 156, кв. 456	Допущен (личная печать врача)
7	Иванов Иван Иванович	16.11.2010	42 07 № 430 870	г. Липецк, ул. Терешковой, дом 156, кв. 456	Допущен (личная печать врача)
8	Иванов Иван Иванович	16.11.2010	42 07 № 430 870	г. Липецк, ул. Терешковой, дом 156, кв. 456	Допущен (личная печать врача)
9	Иванов Иван Иванович	16.11.2010	42 07 № 430 870	г. Липецк, ул. Терешковой, дом 156, кв. 456	Допущен (личная печать врача)
10	Иванов Иван Иванович	16.11.2010	42 07 № 430 870	г. Липецк, ул. Терешковой, дом 156, кв. 456	Допущен (личная печать врача)

Всего допущено к соревнованиям 10 человек. Врач: \_\_\_\_\_ Дата \_\_\_\_\_

(печать лечебного учреждения)

Командир команды Иванов Иван Иванович

№	Фамилия, имя, отчество (полностью)	Дата рождения	Паспорт	Место работы, должность	Статус
1	Иванов Иван Иванович	16.11.1990	42 07 № 430 870	МБОУ СОШ с. Кривец, учитель	Руководитель команды
2	Иванов Иван Иванович	16.11.1965	42 07 № 430 870	МБОУ СОШ с. Кривец, учитель	Тренер команды

Личности участников финала областной военно-спортивной игры «Победа» подтверждаю.

Глава муниципального образования

печать /подпись

ФИО

МП

Приложение 2  
к Положению о проведении областного  
финала Всероссийской военно-спортивной  
игры «Победа»

### СПРАВКА

Настоящей справкой удостоверяется, что со всеми нижеперечисленными членами команды [указать наименование команды], направленными для участия в III этапе Областной военно-спортивной игры «Победа», проведен инструктаж по следующим темам:

1. Правила поведения во время Игры.
2. Меры безопасности во время движения в транспорте и пешим порядком к месту соревнований.
3. Меры безопасности во время соревнований, противопожарная безопасность.
4. Правила поведения в условиях палаточного лагеря.

№	Фамилия, имя, отчество	Текст согласия	Личная подпись
1	Иванов Иван Иванович	Правила Игры, Положение, условия проведения, инструктажи мною прочитаны и принимаются	
2	Иванов Иван Иванович	Правила Игры, Положение, условия проведения, инструктажи мною прочитаны и принимаются	
3	Иванов Иван Иванович	Правила Игры, Положение, условия проведения, инструктажи мною прочитаны и принимаются	
4	Иванов Иван Иванович	Правила Игры, Положение, условия проведения, инструктажи мною прочитаны и принимаются	
5	Иванов Иван Иванович	Правила Игры, Положение, условия проведения, инструктажи мною прочитаны и принимаются	
6	Иванов Иван Иванович	Правила Игры, Положение, условия проведения, инструктажи мною прочитаны и принимаются	
7	Иванов Иван Иванович	Правила Игры, Положение, условия проведения, инструктажи мною прочитаны и принимаются	
8	Иванов Иван Иванович	Правила Игры, Положение, условия проведения, инструктажи мною прочитаны и принимаются	
9	Иванов Иван Иванович	Правила Игры, Положение, условия проведения, инструктажи мною прочитаны и принимаются	
10	Иванов Иван Иванович	Правила Игры, Положение, условия проведения, инструктажи мною прочитаны и принимаются	

Инструктаж проведен [указать должность, фамилию, имя и отчество проводящего инструктаж]

Подпись лица, проводившего инструктаж: \_\_\_\_\_ / \_\_\_\_\_ /

Руководитель команды (ответственное лицо) [указать должность и фамилию имя отчество] и тренер команды: [указать должность и фамилию имя отчество] Приказом № \_\_\_\_\_ от «\_\_\_» \_\_\_\_\_ назначены ответственными за жизнь, здоровье и безопасность вышеперечисленных членов команды в пути и во время проведения областного финала Игры.

Директор учреждения \_\_\_\_\_

/Фамилия И.О./

МП

Приложение 3  
к Положению о проведении областного  
финала Всероссийской военно-спортивной  
игры «Победа»

**СОГЛАСИЕ НА ОБРАБОТКУ ПЕРСОНАЛЬНЫХ ДАННЫХ НЕСОВЕРШЕННОЛЕТНЕГО**

Я, \_\_\_\_\_  
(фамилия, имя, отчество)

\_\_\_\_\_ серия \_\_\_\_\_ № \_\_\_\_\_ выдан \_\_\_\_\_  
(вид основного документа, удостоверяющего личность)

\_\_\_\_\_ ,  
(кем и когда выдан)

проживающий(ая) по адресу \_\_\_\_\_

являясь **законным представителем субъекта персональных данных**

\_\_\_\_\_ ,  
(фамилия, имя, отчество субъекта персональных данных)

\_\_\_\_\_ серия \_\_\_\_\_ № \_\_\_\_\_ выдан \_\_\_\_\_  
(вид основного документа, удостоверяющего личность)

\_\_\_\_\_ ,  
(кем и когда выдан)

проживающего (ей) по адресу \_\_\_\_\_

подтверждаю свое ознакомление с нормативными документами, определяющими порядок проведения Областной военно-спортивной игры «Победа» (далее – Игра), а именно, с Положением об организации и проведении Игры, Программой Игры, условиями проведения конкурсов и соревнований.

В соответствии с Федеральным законом от 27.07.2006 N 152-ФЗ «О персональных данных» настоящим даю согласие ОБУ «Региональный центр подготовки граждан Российской Федерации к военной службе и военно-патриотического воспитания населения Липецкой области» на обработку персональных данных представляемого лица, включая сбор, запись, систематизацию, накопление, хранение, уточнение(обновление, изменение), извлечение, использование, удаление, уничтожение персональных данных. Согласие даётся свободно, своей волей и в интересе представляемого лица. Согласие даётся в целях проведения Игры и приглашения субъекта персональных данных для участия ней.

Согласие распространяется на следующие персональные данные: фамилия, имя и отчество субъекта персональных данных, год, месяц, дата и место рождения субъекта персональных данных, наименование образовательной организации, осуществляющей обучение субъекта персональных данных, а также любая иная информация, относящаяся к личности субъекта персональных данных, доступная, либо известная в любой конкретный момент времени Оператору.

Содержание действий по обработке персональных данных, необходимость их выполнения, а также мои права по отзыву данного согласия мне понятны.

Настоящее согласие действует со дня его подписания и до дня отзыва в письменной форме.

Подпись \_\_\_\_\_ / \_\_\_\_\_ .

« \_\_\_\_\_ » \_\_\_\_\_ 20 \_\_\_\_\_ г.

Приложение 4  
к Положению о проведении областного  
финала Всероссийской военно-спортивной  
игры «Победа»

### СОДЕРЖАНИЕ АПТЕЧКИ ПЕРВОЙ ПОМОЩИ

№	Наименование	Кол-во
1	Жгут кровоостанавливающий	1 шт.
2	Бинт марлевый медицинский нестерильный 5 м x 10 см	2 шт.
3	Бинт марлевый медицинский нестерильный 7 м x 14 см	1 шт.
4	Бинт марлевый медицинский стерильный 5 м x 10 см	3 шт.
5	Бинт марлевый медицинский стерильный 7 м x 14 см	2 шт.
6	Пакет перевязочный медицинский индивидуальный стерильный ППИ	1 шт.
7	Бриллиантового зелёного раствор для наружного применения, 10 мл.во флаконе	1 флак
8	Салфетки марлевые медицинские стерильные, 16 x14 см №10	1 шт.
9	Лейкопластырь бактерицидный, 4 см x 10 см	2 шт.
10	Лейкопластырь, 5 м x 1 см.	1 шт.
11	Устройство для проведения искусственного дыхания "Рот-Устройство-Рот"	1 шт.
12	Ножницы для разрезания повязок с пуговкой, горизонтально-изогнутые, длиной 185 мм.	1 шт.
13	Салфетки антисептические из бумажного текстилеподобного материала стерильные спиртовые (70% этиловый спирт)	5 шт.
14	Перчатки медицинские нестерильные, смотровые, размер не менее №8	1 шт.
15	Маска медицинская хирургическая 3-х слойная одноразовая из нетканого материала с резинками или с завязками	2 шт.
16	Булавки безопасные	3 шт.
17	Укладочная тара (футляр, чехол, сумка) со знаком Красного Креста	1 шт.
18	Блокнот для записей	1 шт.
19	Авторучка	1 шт.

Приложение 5

к Положению о проведении областного финала Всероссийской военно-спортивной игры «Победа»

<b>КОМАНДНОЕ СНАРЯЖЕНИЕ</b>
Флаг муниципального района/города, клуба, организации
Туристические палатки для размещения личного состава команды
Санитарная сумка (укладка)
Фонари – не менее 3 штук
Компас – 2 штуки
Часы
Плащ палатка – 2 штуки
ОЗК – 2 штуки
Художественные принадлежности для конкурса «Боевой листок»

<b>ЛИЧНОЕ СНАРЯЖЕНИЕ</b>
Комплекты формы одежды – парадный, полевой, спортивный
Обувь – спортивная, для полевых и строевых занятий
Эмблема (нарукавная или нагрудная)
Нагрудный номер для спортивных соревнований
Головные уборы
Перчатки
Средства против насекомых
Туалетные и купальные принадлежности
Фляжка
Блокнот, карандаш, авторучки, линейка
Спальный мешок, туристический коврик
Аптечка индивидуальная

По решению организаторов Игры список личного снаряжения изменяется исходя из условий организации быта участников финала Игры, о чём сообщается руководителям команд не позднее чем за две недели до начала финала.

Приложение 6  
к Положению о проведении областного  
финала Всероссийской военно-спортивной  
игры «Победа»

**ОТЧЁТ**  
**ОБ ОРГАНИЗАЦИИ И ПРОВЕДЕНИИ I И II ЭТАПОВ ОБЛАСТНОЙ**  
**ВОЕННО-СПОРТИВНОЙ ИГРЫ «ПОБЕДА»**

« \_\_\_\_\_ » \_\_\_\_\_ 20\_\_ г.

\_\_\_\_\_ /  
Место составления

На территории [указать наименование муниципального образования Липецкой области] в период [указать сроки] состоялись I и II этапы Областной военно-спортивной игры «Победа».

В этапах приняли участие [указать количество команд] команд.

Всего в этапах приняли участие [указать количество] участников, зрителей, организаторов.

Победителем II этапа Областной военно-спортивной игры «Победа» определена команда [указать наименование команды и учреждение], руководитель команды

\_\_\_\_\_.

Должностное лицо

\_\_\_\_\_ / \_\_\_\_\_ /  
Расшифровка подписи

МП

Приложение 7  
к Положению о проведении областного  
финала Всероссийской военно-спортивной  
игры «Победа»

**ПРОГРАММА  
ОБЛАСТНОГО ФИНАЛА ВСЕРОССИЙСКОЙ ВОЕННО-СПОРТИВНОЙ  
ИГРЫ  
«ПОБЕДА»**

**ИСТОРИЧЕСКИЙ БЛОК**

1. Конкурс «Страницы истории отечества»;
2. Конкурс «Общевойсковая грамотность».

**ВОЕННО-ПРИКЛАДНОЙ БЛОК**

1. Конкурс «Статен в строю, силен в бою»;
2. Конкурс «Огневой рубеж»;

**ТВОРЧЕСКИЙ БЛОК**

1. Конкурс «Визитка»;
2. Конкурс «Боевой листок»;
3. Конкурс «Военный вальс».

**ИГРА  
«ДОРОГА ПОБЕДИТЕЛЕЙ»**

## **УСЛОВИЯ ПРОВЕДЕНИЯ КОНКУРСОВ И СОРЕВНОВАНИЙ ФИНАЛА ОБЛАСТНОЙ ВОЕННО-СПОРТИВНОЙ ИГРЫ «ПОБЕДА»**

### **ИСТОРИЧЕСКИЙ БЛОК**

#### **1. Конкурс «Страницы истории отечества».**

Конкурс проводится в формате викторины и предполагает выполнение каждым членом команды тестовых заданий по истории героической обороны Брестской Крепости.

Время на выполнение заданий: не более 25 минут (1 минута на каждый вопрос).  
Участие руководителей и тренеров команды не допускается.

#### **Тематика вопросов:**

- Как, когда и кем была построена Брестская крепость?
- Почему в 1915 году русская армия сдала Брестскую крепость без боя?
- Как защищалась крепость и ее Штурм.
- Фамилии известных юных защитников Брестской крепости.
- Брестская крепость в искусстве (художественные фильмы, литература и песни).

Во время конкурсного испытания **запрещается:**

- использование смартфонов и иных средств связи с выходом в сеть Интернет;
- обсуждение вопросов с другими участниками;
- использование литературы и иных справочных материалов.

В случае нарушения правил результаты теста нарушившего дисциплину участника аннулируются и не идут в зачет команды.

Результаты ответов на задание теста оценивается: за каждый правильный ответ – 1 балл; за не правильный ответ или пропуск в задании – 0 баллов. Сумма индивидуальных баллов, полученных за правильное выполнение задания, суммируется. Победителем в конкурсе считается команда, набравшая наибольшее количество баллов.

При равенстве результатов преимущество получает команда, с наименьшим временным показателем в ходе соревнований.

#### **2. Конкурс «Общевойсковая грамотность».**

Состязание проводится в формате тестирования и предполагает выполнение каждым участником тестовых заданий по общевойсковой грамотности. Некоторые темы вопросов: виды и рода войск, воинские звания, части и соединения, ордена и награды, воинские традиции и ритуалы и другие.

Время на выполнение заданий — не более 20 минут. Результаты ответов на задание теста оцениваются: за каждый правильный ответ — 1 балл, за неправильный ответ или отсутствие ответа — 0 баллов. Победителем считается команда, набравшая наибольшее количество баллов.

При равенстве результатов преимущество получает команда, с наименьшим временным показателем в ходе соревнований.

## **ВОЕННО-ПРИКЛАДНОЙ БЛОК**

### **1. Конкурс «Статен в строю, силен в бою».**

Участвует команда (отделение) в полном составе без оружия.

Форма одежды парадная с головными уборами, оборудованная символикой юнармейского отряда, образовательной организации, кадетского корпуса, военно-спортивного клуба.

Проводится поэтапно на трех рабочих местах.

#### **Рабочее место №1**

Действия в составе отделения на месте. Доклад командира отделения судье о готовности к смотру, ответ на приветствие, ответ на поздравление, осмотр внешнего вида участников (единообразие формы, опрятность), повороты на месте в составе отделения, выполнение команд: «Равняйся», «Смирно», «Вольно», «Заправиться», «Разойдись», расчет на «первый»-«второй», перестроение из одношереножного строя в двухшереножный, расчет по порядку в отделении, повороты на месте, размыкание и смыкание строя, дисциплина строя.

#### **Рабочее место №2**

Одиночная строевая подготовка. Судьи определяют по два представителя от отделения, которые по командам командира отделения выполняют строевые приемы: выход из строя, повороты на месте, движение строевым шагом, повороты в движении, выполнение воинского приветствия (начальник слева и справа), подход/отход к начальнику, возвращение в строй.

#### **Рабочее место №3**

Действия в составе отделения в движении. Движение строевым шагом, изменение направления движения, повороты в движении, выполнение воинского приветствия в строю в движении, прохождение с песней, остановка отделения по команде «Стой».

Количество баллов команды определяется по таблице:

№ п/п	Наименование	Команды выполнены четко, без заминок, синхронно, строевой шаг соответствует требованиям Устава.	Команды выполнены не синхронно, строевой шаг соответствует требованиям Устава.	Команды выполнены не четко, не синхронно, строевой шаг не соответствует требованиям Устава.	<b>Командир.</b> Команды подаются четко, уверенно, громким голосом, соответствуют требованиям Устава.	<b>Командир.</b> Команды подаются не четко, не уверенно, тихо, не соответствуют требованиям Устава.
1	Доклад командира о готовности к началу выступления:				3 балла	1 балл
2	Ответ на приветствие, команда «Вольно»;	3 балла	2 балл	1 баллов		
3	Выполнение команд «Разойдись», «В одну шеренгу становись»; «Равняйся», «Смирно», «Вольно», «Заправиться»;	3 балла	2 балл	1 баллов	2 балл	1 баллов
4	Расчет; Размыкание от середины строя/смыкание к середине;	3 балла	2 балл	1 балл	2 балл	1 балл
5	Повороты на месте в составе отделения	3 балла	2 балл	1 балл	2 балл	1 балл
6	Перестроение в двухшереножный строй и обратно;	3 балла	2 балл	1 балл	2 балл	1 балл
	Одиночная строевая подготовка				2 балл	1 балл
7	Выход из строя	3 балла	2 балл	1 балл		

8	Выполнение поворотов на месте (по 1 разу)	3 балла	2 балл	1 балл		
9	Движение строевым шагом	3 балла	2 балл	1 балл		
10	Повороты в движении (по 1 разу)	3 балла	2 балл	1 балл		
11	Отдание воинского приветствия в движении	3 балла	2 балл	1 балл		
12	Подход к начальнику и отход от него	3 балла	2 балл	1 балл		
13	Возвращение в строй	3 балла	2 балл	1 балл		
	Строевая подготовка в составе отделения				2 балл	1 балл
14	Движение строевым шагом	3 балла	2 балл	1 балл		
15	Изменение направления движения	3 балла	2 балл	1 балл		
16	Повороты в движении	3 балла	2 балл	1 балл		
17	Остановка по команде «СТОЙ»	3 балла	2 балл	1 балл		
18	Прохождение торжественным маршем в составе отделения	3 балла	2 балл	1 баллов	2 балл	1 баллов
19	Прохождение с песней	3 балла	2 балл	1 балл	2 балл	1 баллов
20	Доклад об окончании выступления.				3 балла	1 балл
	Итого	балла	балла	балла	балла	балла

## **2. Конкурс «Огневой рубеж»**

Участвуют команды в полном составе.

Соревнование «Огневой рубеж» проводится в виде эстафеты и состоит из трех этапов:

**1 этап** «Неполная разборка и сборка автомата Калашникова».

**2 этап** «Снаряжение магазина к автомату Калашникова патронами».

**3 этап** «Стрельба из пневматической винтовки семейства МР-512 (штатный механический прицел) по мишени биатлонной из положения стоя» (дистанция до мишени 10 м.).

Определение победителей: зачет командный, производится по времени прохождения всеми участниками этапов эстафеты с прибавлением к общему результату дополнительного времени, полученного за штрафные баллы (1 штрафной балл равен 5 секундам дополнительного времени).

Команды прибывают к местам проведения соревнований в соответствии с результатами жеребьевки. О прибытии докладывают судье. Регистрируются. Получают инструктаж.

**ПОРЯДОК ПРОХОЖДЕНИЯ:** Участники команд выстраиваются в колонну по одному перед линией старта.

По команде судьи «НА СТАРТ! ВНИМАНИЕ! МАРШ!» первый участник следует к столу, на котором располагается макет массогабаритный автомата Калашникова (далее - ММГ АК) со снятым дульным тормозом компенсатором и без пенала и выполняет норматив по неполной разборке ММГ АК.

**Порядок разборки:** отделить магазин; проверить, нет ли патрона в патроннике (снять автомат с предохранителя, отвести рукоятку затворной рамы назад, отпустить рукоятку, спустить курок с боевого взвода при положении автомата под углом к поверхности стола); отделить шомпол, крышку ствольной коробки, пружину возвратного механизма, затворную раму с газовым поршнем и затвором; вынуть затвор из затворной рамы; отсоединить газовую трубку со ствольной накладкой.

Судья на этапе фиксирует штрафные баллы.

**Штрафные баллы:** Нарушение требований безопасности: при выполнении контроля нахождения патрона в патроннике не соблюдено требование: угол над поверхностью стола;

Нарушение последовательности выполнения норматива – 1 балла за каждое нарушение.

При падении детали участник обязан вернуть ее на стол. В случае нарушения данного условия – штраф 1 балла за каждую деталь.

Травмирование участника – 2 балла.

Затем следует бегом до следующего этапа: снаряжение магазина к автомату Калашникова. На столе располагается магазин к АК и 15 учебных патронов 5,45x39. Участник снаряжает магазин патронами. Судья на этапе фиксирует штрафные баллы.

**Штрафные баллы:** Нарушение требований безопасности (травмирование участника) – 2 балл.

При падении патрона участник обязан вернуть его на стол. В случае нарушения данного условия – штраф 1 балл за каждый патрон.

После завершения этапа бегом движется к огневому рубежу. Мишень биатлонная. Диаметр мишени 50 мм. Количество целей – 5. Количество выстрелов – 5. Стрельба осуществляется из положения стоя. После окончания стрельбы участник аккуратно кладёт оружие на стол.

**Штрафные баллы:** Нарушение требований безопасности при выполнении стрельбы – 5 баллов (в том числе: направление винтовки в любое сторону от мишенного комплекса, игнорирование команд инструктора).

Непораженная зачетная мишень – 1 балл за каждую.

После возвращения мишеней в исходное положение участник гладким бегом возвращается к линии старта и передает эстафету (касанием рукой плеча) следующему участнику.

**Штрафные баллы:** Отсутствие фиксации касания при передаче эстафеты – 1 балл.

Второй участник на этапе разборки-сборки автомата Калашникова производит сборку.

**Сборка** осуществляется в следующем порядке: установить на место газовую трубку со ствольной накладкой, присоединить затвор к затворной раме с газовым поршнем и вернуть на штатное место в ствольной коробке, установить пружину возвратного механизма, присоединить крышку ствольной коробки спустить курок с боевого взвода в положении автомата под углом 45-70 градусов от поверхности стола и поставить автомат на предохранитель; присоединить шомпол, присоединить магазин.

**Штрафные баллы:** Нарушение требований безопасности: при выполнении контроля нахождения патрона в патроннике не соблюдено требование: угол над поверхностью стола;

Травмирование участника – 2 балла.

Нарушение последовательности выполнения норматива – 1 балл за каждое нарушение.

При падении детали участник обязан вернуть ее на стол. В случае нарушения данного условия – штраф 1 балл за каждую деталь.

Затем, на следующем этапе **разряжает** магазин, возвращая учебные патроны в деревянный ящик.

**Штрафные баллы:** Нарушение требований безопасности (травмирование участника) – 2 балла.

При падении патрона участник обязан вернуть его на стол. В случае нарушения данного условия – штраф 1 балл за каждый патрон.

После этого производит стрельбу и следует к линии старта для передачи эстафеты. Третий, пятый, седьмой и девятый участник проходят этапы как первый участник, а четвертый, шестой, восьмой и десятый – как второй.

**ВАЖНЫЕ ПРИМЕЧАНИЯ:** - дистанция между элементами этапа может варьироваться.

## ТВОРЧЕСКИЙ БЛОК

### 1. Конкурс «Визитка».

Порядок выступления команд определяется жеребьевкой.

Командам предлагается в свободной форме представить подвиги своих земляков – героев, совершивших трудовые и воинские подвиги.

Тема композиции «Герои моего родного края».

Участникам предлагается выбрать «своего героя» участника Великой Отечественной Войны, локальных войн, специальной военной операции и рассказать о нем.

Выступление должно носить цельный характер, в форме театрально-сценической постановки.

Сценарий выступления может использовать сюжеты всех тематических видеороликов о героях региона, которые команда направляла ранее.

Жюри оценивает оригинальность сценария, соответствие выступления тематике конкурса, качество исполнения, массовость, оформление, строгое соблюдение регламента времени (до 4 минут).

Каждая команда должна иметь с собой ноутбук с разъемом aux и hdmі для отображения аудио- и видеоматериалов.

Заблаговременно за 2 команды руководитель должен подойти в рубку для подключения СВОЕГО НОУТБУКА. Все материалы руководитель включает самостоятельно. Формат для аудио – mp3, видео – mp4.

Также за день до проведения конкурса будет выделено время для проверки правильной работы файлов.

Победителем становится команда, набравшая наибольшее количество баллов. Участвует вся команда.

Время выступления до 4 минут (за нарушение хронометража будут снижаться баллы каждым членом жюри).

**Штрафные баллы:** 1-30 сек. - 1 балл, 31-60 - 3 балла, 61 сек. - 5 баллов.

Каждая команда готовит свою «визитную карточку». Каждый критерий оценивается по десятибалльной шкале. Также в случае значительного нарушения регламента времени (более 1 мин.), судья имеет право остановить выступление команды.

### 2. Конкурс «Военный вальс»

В конкурсе принимает участие 1 пара от команды. Участники соревнуются в исполнении вальса под музыку военного времени/ музыкальную композицию, отражающую действия военных лет.

Костюм должен быть стилизован под исторический период вальса и отвечать требованиям культуры и эстетического вида. Участие руководителей команды и тренеров не допускается.

Критерии оценки:

1) «Характер танца».

- Динамика - умение двигаться с различными скоростями и ускорениями: плавность, непрерывность и четкость движений, баланс, свинг, мягкость или резкость вставания в ногу. Умение взаимодействовать в паре. Синхронность движений партнеров с учетом времени реакции на ведение;

- Музыкальность - соответствие динамики движения музыкальному произведению: попадание в темп и основной ритм, соответствие музыкальным фразам и отражение в танце характерных особенностей мелодии. Наличие контрастных по динамике движения фигур и их чередование в соответствии со звучащей мелодией;

- Композиция танцевальных связок - гармоничное сочетание основных фигур, характеризующих танец, с усложненными фигурами и позами. Красивая и интересная последовательность фигур. Многообразие используемого запаса движений;

- Работа ног и стопы - скользящее движение стопы по полу; подъёмы и спуски; правильная работа колен; натяжение носков — это увеличение длины линии; правильная работа стопы опорной ноги; мягкость или резкость вставания в ногу.

2) «Хореография и пластика» (красота линий и пластичность тела)

- Позиция в паре - один из наиболее важных моментов. Хорошая позиция придаёт паре изящество и лёгкость, улучшает баланс, облегчает ведение и позволяет партнеру держать контакт, особенно в свинговых танцах;

- Баланс - нейтральный и центральный. При центральном балансе вес тела равномерно распределён на обе ноги. При нейтральном балансе — вес тела на одной ноге. Весь танец — это переход из нейтрального баланса в центральный и наоборот;

- Линия - длину и растяжение тела от носка до головы. Красивые и хорошо выполненные линии, прямо или косвенно увеличивают объём фигур;

- Рамка - правильное неподвижное положение рук, устанавливаемое в закрытых танцах. Линия рук партнёров должна быть прямой от локтя до локтя. Руки должны образовывать своего рода овал, который при изменении объёма рамки должен сохранять форму для того, чтобы партнёры оставались в правильной позиции друг относительно друга, не вываливались. Пара должна быть красивой;

- Ведение - критерий — партнёрша должна быть лёгкой. При неправильном ведении лёгкости достичь невозможно. Каждый человек индивидуален, поэтому изучение партнёра — долгая и тяжелая, но весьма нужная работа. Достижение полного

взаимопонимания удаётся крайне редко (такие пары становятся великими), чаще партнёры просто подстраиваются друг под друга;

- FLOORCRAFT — «Видение паркета». В это понятие входит, не только умение уходить от столкновения, но и умение танцевать без остановок в окружении других пар, когда, кажется, что идти уже некуда. Здесь и проявляется станцованность пары – партнёр должен выбирать правильные направления и вести партнёршу, а та, в свою очередь, должна понимать, что от неё хочет партнёр в той или иной ситуации.

### 3) «Артистичность»

- Выразительность и эмоциональность - движений и позиций корпуса. Мимика лица и ее естественность. Отсутствие наигранности. Умение исполнять танцевальные элементы от собственного лица;

- Представление - пара танцует эмоционально, показывая зрителям их отношение к музыке. Индивидуальность, кураж (в хорошем смысле), энергетика, экспрессия, самоотдача. Натуральность ведения. Игра с партнершей;

- Стилль пары - Как пара смотрится вместе, костюмы, поведение на паркете. Это тоже далеко не самый последний критерий оценки.

Подведение итогов: первенство – лично-командное. Победитель определяется по наибольшей сумме баллов.

### **3. Конкурс «Боевой листок»**

Участвуют все команды. Организаторы Игры предоставляют лист А3 с печатью организации ежедневно. По заданию штаба игры необходимо будет оперативно ежедневно выпускать боевые листки. Содержанием должны являться вопросы боевой учебы и службы, быт и жизнь подразделения. Материал для выпуска боевых листков команды привозят самостоятельно (канцелярия). На обратной стороне боевого листка необходимо указать: МО, название команды, дату создания листка.

Оценивается: содержание листка, соответствие темы, грамотность написания текста, информативность

## **ИГРА «ДОРОГА ПОБЕДИТЕЛЕЙ»**

Участвует вся команда (10 чел.). На дистанцию команды выходят с интервалом, в зависимости от прохождения контрольных точек предыдущей командой.

Игра заключается в последовательном прохождении дистанции всей командой от старта к финишу. При движении по маршруту участники преодолевают различные естественные и искусственные препятствия.

Вся дистанция промаркирована. Работа на этапах соревнования начинается только по прибытии всех участников команды. Результаты команд определяются по времени, затраченному командой для прохождения этапов. Межэтапное время, то есть время, затраченное командой для перехода от этапа к этапу, засчитывается в общий результат.

В случае нарушений условий игры – к времени, затраченному командами для прохождения этапов, прибавляется штрафное время, при этом 1 штрафной балл, полученный командой на этапе равен 1 секунде штрафного времени.

В случае прибытия команды на этап, который занят другой командой, прибывшая команда ставится судьями этапа на «отсечку времени», при которой время дистанции для данной команды останавливается, о чём делается отметка в протоколе этапа. Команда в период отсечки не имеет право заходить в зону этапа. Отсечка прекращается по указанию судьи.

Обратное движение по дистанции запрещено. Пропуск этапа ведёт к выставлению штрафа «снятие с этапа». Эта команда занимает место после всех команд, не имеющих штрафа «снятие с этапа».

Сведения о порядке выполнения упражнений конкурсов, наличия штрафного времени и нарушений, судьями по радиосвязи с контрольных точек докладываются главному судье.

Судейская коллегия вправе внести изменения в программу и условия соревнований в сторону упрощения с обязательным доведением информации до всех команд.

Победителем соревнования является команда, прошедшая все этапы соревнования с наименьшим суммарным показателем времени (с учетом всех штрафных баллов).

Всё снаряжение команда транспортирует от старта к финишу самостоятельно. Руководители к участию в прохождении дистанции не допускаются. Руководителям запрещается оказывать помощь команде на этапах. Запрещается нахождение на дистанции представителей, руководителей и тех участников, которые в этот момент ещё не стартовали или уже финишировали без разрешения судейской коллегии, в противном случае команды могут быть сняты с соревнований.

На всех этапах вводятся дисциплинарные штрафы: подсказки со стороны – 10 баллов; создание помех другим командам и иное неспортивное поведение – 30 баллов; невыполнение указания судей – 10 баллов, в исключительных случаях – «снятие с этапа». Перечисленные дисциплинарные штрафы вносятся в протокол каждого этапа игры.

Длина дистанции – 2-3 километра. В случае неполного состава участников, команда занимает место в рейтинге ниже команд, имеющих полный состав. Руководитель отделения - командир. Форма одежды – единая полевая с длинным рукавом, головной убор, обувь военного образца с высокими берцами. Снаряжение: противогазы, аптечка (Приложение 4) у одного из участников команды.

По решению Оргкомитета финала Игры, участники проходят этапы с макетами АК. Команда начинает работу на каждом из этапов в полном составе.

По прибытию отделения на этап, судья этапа в течение  $\pm 30$  секунд доводит до команды боевую задачу и условия прохождения, а также, при наличии, контрольное время (КВ) этапа, штрафное время и т.д. Контрольное время начинается после соответствующей команды судьи.

### 1 этап: Постановка задачи.

Команде ставится определённая боевая задача (легенда тактической игры) и выдаётся маршрутный лист. После того, как старший судья тактической игры командует «Марш!», участники начинают движение к следующему этапу, с этого момента начинается отсчет времени.

### 2 этап: Преодоление препятствий.

Отделению необходимо друг за другом правильно преодолеть искусственные или естественные препятствия. Полоса препятствий может содержать: наклонную стену, перенос груза, колючую проволоку, вертикальную стену с канатами, рукоход с трубами, горизонтальные бревна, тоннель из труб и переход по сетке. Правила преодоления препятствий озвучиваются судьёй на этапе. Количество участников: вся команда.

### 3 этап. Метание гранаты на точность.

Оборудование этапа: спортивная граната весом 500/700гр. – 3 шт. (3 участника, которых определил капитан команды совершают по одному броску). Метание гранаты на точность производится по «сектору» 2х2м. Штрафы: за непопадание – 10 штрафных баллов.

### 4 этап. Преодоление препятствия из шин.

Оборудование этапа: уложенные в шахматном порядке автомобильные шины. Участники преодолевают этап последовательно наступая в каждую шину в шахматном порядке. Штрафы: пропуск шины – 5 баллов за каждый пропуск. Разрушение этапа (сильное задевание основы\конструкции, повлекшее за собой её разрушение) – 30 баллов.

### 5 этап. Поиск пострадавшего.

Оборудование этапа:

Команда организует поиск пострадавшего в заданном районе. По усмотрению судейской коллегии предлагаются варианты поиска и способы определения местоположения пострадавшего.

### 6 этап. Боеприпасы.

Оборудование этапа: ящики с боеприпасами.

Участникам команды (10 человек) осуществить переноску ящиков с боеприпасами. Штраф: падение (или касание земли) ящика – 5 баллов. Команда не может переходить к следующему этапу пока все ящики не будут доставлены в обозначенное место, за нарушение штраф – 10 баллов.

### 7 этап. Зона заражения (преодоление участка «зараженной» местности)

Оборудование этапа: Дымовые шашки, секундомер.

Участники игры в составе команды в походной колонне прибывают к исходной точке, обозначенной внешней границей участка заражения. После доклада командира команды о прибытии, судья на учебном месте проверяет наличие личного состава и подает команду: «Газы!». Участники надевают противогазы.

Порядок надевания противогаза: закрыть глаза, затаить дыхание; извлечь противогаз из противогазной сумки; надеть противогаз на лицо; расправить складки маски; открыть глаза.

Время выполнения норматива по надеванию противогаза – 7 сек.

Судья оценивает выполнение норматива.

Ошибкой считается: противогаз надевал не с подбородка; открытые глаза и не задержанное дыхание при надевании противогаза; не расправил складки маски противогаза.

По окончании надевания противогаза участник делает шаг вперед к инструктору и громко докладывает о выполнении задания судье. После того как последний участник доложит о надевании противогаза, Судья проверяет правильность выполнения норматива, фиксирует ошибки, выставляет штрафные баллы.

После завершения проверки, для преодоления участка заражения командир команды отбирает 2-х человек. Судья подает команду: «ВПЕРЕД». Группа имитации осуществляет задымление участка. Командир дублирует команду. 2 человека надевают общевойсковой защитный костюм, преодолевают участок заражения (15 метров). Судья принимает доклад командира команды о наличии личного состава и подает команду «ОЗК СНЯТЬ». Участники снимают ОЗК. После этого команда убывает на следующий этап.

На этапе оцениваются: действия командира команды (правильность подачи им команд, руководство командой в ходе преодоления участка заражения); правильность надевания и снятия общевойскового защитного костюма.

**ШТРАФЫ:** За каждую ошибку начисляется – 1 балл; Штрафы, полученные участниками команды на этапе – складываются и учитываются в результате прохождения этапа.

#### 8 этап. Метание ножа/малой саперной лопаты

Необходимо произвести метание ножа/малой саперной лопаты в деревянную мишень (размер не менее 1м. х 2м.) с расстояния 5 м. Команде на этапе выдается 2 малые саперные лопаты/ 3 метательных ножа. Метание осуществляет любой участник команды по назначению командира (2/3 участника могут осуществить по 1 броску, а также может быть выбран один участник команды, который осуществит 2/3 броска). Попадание засчитывается, если после осуществления броска нож/лопата осталась в мишени. Зачет попаданий осуществляется после выполнения 2/3-х попыток. В случае, если первая малая саперная лопата/нож попал(а) и задержался(ась) в мишени, но вторая лопата/нож её выбил(а) и не остался(ась) в мишени – попадание не засчитывается. Штрафы: за каждую не оставшуюся единицу в мишени – 5 баллов.

#### 9 этап: Минное поле.

Отделению необходимо с помощью средств обнаружения мин найти мины, а также с помощью необходимых навыков обнаружить растяжки на обозначенном участке и

выделить их указкой. В случае «подрыва» участника, команде добавляется штрафное время 30 секунд, и его место занимает следующий участник.

Количество участников: 2 человека. КВ этапа: 5 минут.

Если команда не укладывается в КВ, ей выставляется штрафное время – 30 секунд за каждую не обнаруженную мину, которое добавляется к итоговому времени прохождения дистанции.

#### 10 этап: Стрельба.

Задача: отделению из пневматических пистолетов необходимо поразить обозначенные цели с расстояния 10-20 метров. 2 участника производят по 6 выстрелов (без пробных). Стрельба производится с положений «стоя», «с колена» и «лёжа». Положения для стрельбы меняются по команде судьи.

Если участники команды не смогли поразить цели, отделению выставляется штрафное время – 15 секунд за каждую не поражённую цель, которое добавляется к итоговому времени прохождения дистанции.

#### 11 этап: Топография.

Участники решают задачи по:

- расстоянию до объекта;
- азимут;
- распознавание топографических знаков;
- высоты объекта;

Участвуют 2 человека. Контрольное время 3 минуты. За каждую нерешенную (решенную неверно) задачу команда получает штраф 30 секунд.

#### 12 этап: Оказание первой доврачебной помощи и переноска пострадавшего.

Судья называет условно-полученную одним из участников команды травму. Условно – пострадавший участник ложится на носилки до окончания данного этапа. Участник санитар команды обязан оказать доврачебную медицинскую помощь условно-пострадавшему. После оказания помощи, необходимо переместить условно-пострадавшего в безопасное место на носилках.

Количество участников: 6 человек. КВ этапа: 4 минуты.

За каждую ошибку отделению выставляется штрафное время – 20 секунд, которое добавляется к итоговому времени прохождения дистанции. Если команда не укладывается в КВ, ей выставляется штрафное время – 30 секунд, которое добавляется к итоговому времени прохождения дистанции.

#### 13 этап: Бег в обмундировании и снаряжении.

Бег в обмундировании и снаряжении. Участвует команда в полном составе. Форма одежды - полевая с длинным рукавом.

Участники надевают бронежилет и шлем; общий вес обмундирования не более 20 кг, обувь - берцы;

Бег проводится на травяном или земляном покрытии (в поле или на стадионе).

#### 14 этап: Установка сигнала бедствия.

На данном этапе участникам необходимо изобразить на открытой местности сигнал бедствия согласно международной кодовой таблице сигналов бедствия «земля-воздух». В этапе принимает участие вся команда. Команде дается задание изобразить 2 сигнала. Только по завершению первого сигнала, участникам озвучивается второй сигнал. Контрольное время на изображение 1 сигнала 2 минуты. В случае неправильного изображения сигнала, команде начисляется 30 штрафных баллов за 1 сигнал.

Изображение сигнала(знака)	Значение сигнала(знака)	Изображение сигнала(знака)	Значение сигнала(знака)
<b>V</b>	Требуется помощь	<b>I</b>	Нужен врач - серьёзные телесные повреждения
<b>X</b>	Требуется медицинская помощь	<b>II</b>	Нужны медикаменты
<b>↑</b>	Двигаемся в этом направлении	<b>F</b>	Нужна вода и пища
<b>N</b>	Нет или отрицательно	<b>∇</b>	Требуются оружие и боеприпасы
<b>Y</b>	Да или положительно	<b>□</b>	Требуются карта и компас
<b>!</b>	Нужны сигнальная лампа с батареей и радиостанцией	<b>Δ</b>	Здесь можно безопасно совершить посадку
<b>K</b>	Укажите направление следования	<b>L</b>	Требуются топливо и масло
<b>D</b>	Попытаемся взлететь	<b>LL</b>	Все в порядке
<b>H</b>	Судно серьезно повреждено	<b>JL</b>	Не понял
<b>G</b>	Самолёт сильно поврежден	<b>W</b>	Требуется механик

#### 15 этап: Радиопередача сообщения.

Этап предполагает передачу закодированного сообщения. Команде предоставляется 3 попытки правильно передать сообщение. После истечения попыток или успешной передачи команда проходит на следующий этап.

Победителем считается команда, выполнившая поставленную задачу за наименьшее время с учётом штрафного времени, начисляемого за ошибки или нарушения при прохождении этапов. В случае игнорирования одного или нескольких этапов, команда занимает в рейтинге ниже команд, прошедших всю дистанцию «Дорога победителей». Отделение финиширует в полном составе. Как только финиширует последний участник, судья останавливает секундомер.

#### 16 этап: Пожар.

Участники надевают снаряжение (боевка) для тушения пожара. Разворачивают пожарный рукав, струей воды из брандспойта попадают в цель. Участвуют 2-4 человека от команды. При нарушениях надевания снаряжения по указаниям судьи, ошибки исправляются до полного исправления.

17 этап: Захват объекта. Водружение знамени.

Участникам команды необходимо пронести знамя (флаг) в развёрнутом виде до финиша и водрузить его, тем самым обозначив захват объекта.

На каждом этапе все незадействованные участники должны занимать круговую оборону. За невыполнение условия предусмотрены штрафы: первое предупреждение – условное, каждое последующее – 3 штрафных балла.

Указанные этапы в связи с особенностями проведения финала Игры могут располагаться в любой последовательности. Оргкомитет имеет право добавлять, убирать или заменять этапы похожими или сходными по смыслу и задачам.

Подведение итогов: первенство командное.